



IDENTITÀ

DISCIPLINA

IRA

AZIONE

FORZA

NECESSITÀ

Sono l'ira controllata della società vampirica. Agiscono quando parole e compromessi hanno fallito, senza cercare gloria.

POSSIBILI RUOLI

Ex militare • Istruttore • Operatore di sicurezza • Guardia del corpo • Sicario • Carabiniere • Vigile del fuoco • Soccorso alpino • Guardia penitenziaria • Buttafuori

REGOLA D'ORO

La violenza non è un istinto: è uno strumento. Ogni elemento deve proteggere, resistere o dichiarare autorità.

SUB UMBRA

EXITIUM

GUIDA DI STILE • IL BRACCIO ARMATO

Non cercano la violenza. L'accettano quando diventa l'unica strada.



OPERATIVO

DISCIPLINA FUNZIONALE

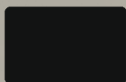
Linee asciutte, tessuti resistenti, tasche, rinforzi e calzature solide. Nulla ostacola il movimento; nulla è presente per vanità.

CERIMONIALE

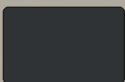
AUTORITÀ E MINACCIA

Cappotto strutturato, pelle scura, metallo brunito e un accento rosso. Ogni dettaglio dichiara comando, memoria e conseguenze.

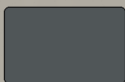
PALETTE



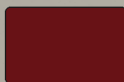
NERO
PROFONDO



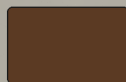
GRIGIO
ANTRACITE



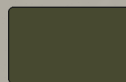
ACCIAIO
SCURO



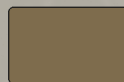
ROSSO
SANGUE



MARRONE
CUOIO



VERDE
OLIVA



SABBIA
SCURO

MATERIALI

- Cotone tecnico, cordura, canvas e nylon rinforzato
- Pelle opaca o vissuta e cuoio battuto
- Lana pesante, denim scuro e tela cerata
- Acciaio, ferro, ottone anticato e gomma resistente

EQUIPAGGIAMENTO

- Cinture robuste, guanti, orologi sobri e anфи di qualità
- Borse, custodie e strumenti realmente utilizzabili
- Medaglie, sigilli e catene solo se legati al personaggio
- Cicatrici, usura e riparazioni come memoria del servizio

DA EVITARE

- Colori vivaci, tessuti lucidi e accessori lussuosi
- Loghi moderni, sportivo casual e tattico da catalogo
- Armi finte esibite senza funzione o contesto
- Fantasy militare, eccesso di teschi, punte e decorazioni

La disciplina è l'unico argine tra ordine e caos. Noi siamo quel confine.